

**CLUB DE AEROMODELISMO
HUY HUY HUY... DE ÁVILA**



09 – SEPTIEMBRE - 2018

3ª y última PRUEBA DE LA

6ª COPA TRIANGULAR DE

FUN FLY ÁVILA, MADRID Y

SEGOVIA 2018.

INTRODUCCION:

Estimados amigos:

De lo que se trata aparte de divertirnos, es empezar a participar en concursos y coger experiencia para en un futuro próximo aquel que quiera poder participar más seriamente en campeonatos importantes, y muy en particular crear afición para nuestros jóvenes pilotos,

Las pruebas van a ser muy sencillas y se puede realizar con cualquier avión o entrenador es más se aconseja mejor un entrenador.

Esta competición al constar de varias pruebas en un solo día pretende el crear un espíritu de entrenamiento en el campo de vuelo, y de esta manera no solo ir al campo a quemar combustible si no que esto tenga un fin.

PRUEBAS DE FUN FLY 2018

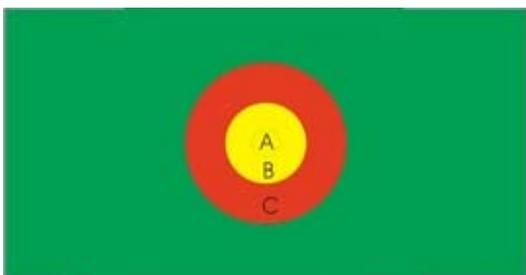
Descripción de las pruebas:

1ª PRUEBA:

➤ Lanzamiento de Huevo

Esta prueba consiste en hacer diana con un huevo lanzado mediante un vaso de plástico sujeto al aeromodelo, de forma que el huevo se soltara al realizar una maniobra de looping, tonel, etc., intentando depositarlo lo más cercano posible al centro de un círculo que estaba dibujado en la pista, no vale ningún artilugio más que el del vaso para hacer caer el huevo. También se puntuará el aterrizaje de precisión.

*Hay dos círculos concéntricos internos **Zona A:** 1 metro de diámetro; **Zona B:** 5 metros diámetro **Zona C:** 10 metros que otorgan distintas puntuaciones según la distancia al centro del mismo.*



Se lanzarán dos huevos contabilizando sólo el mejor resultado y se dispone de 3 minutos para realizar esta prueba comenzando a contar en el momento que se inicia la maniobra de arranque

Con el fin de que todos los participen en igualdad de condiciones, el vaso será suministrado por el club organizador, (deberá tener como máximo 70 mm de diámetro y 100 mm de altura), con tiempo suficiente para su instalación en el modelo.

Los huevos lanzados serán normales con una cinta pegada al huevo para ver mejor donde cae y los preparará la organización

Puntuación: Zona A = 150 puntos ; Zona B= 100 puntos ; Zona C: 50 si cae fuera de las diferentes zonas y dentro de la pista 20 puntos.

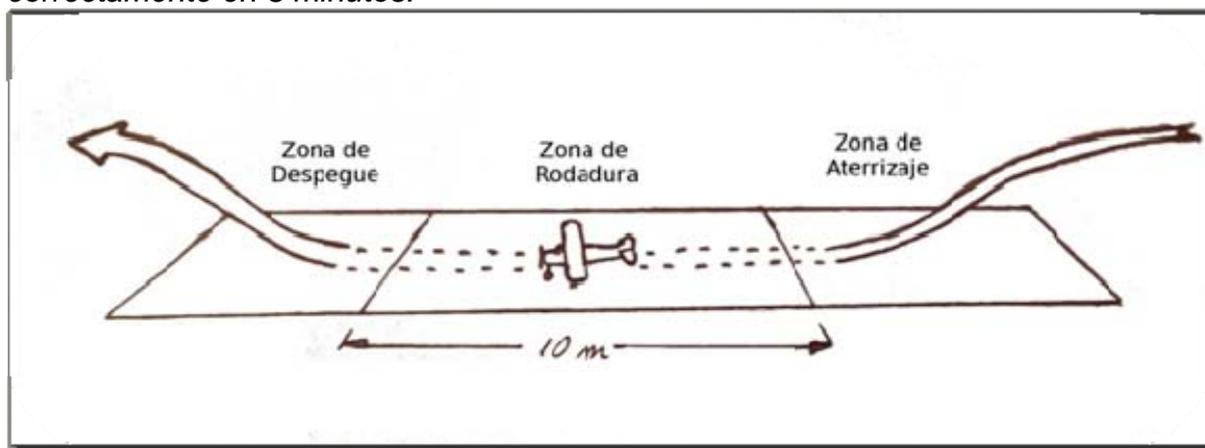
Una vez realizada la prueba del huevo y al realizar el aterrizaje aquel que aterrizaje dentro de la Zona de los 10 metros se puntuará con 20 puntos.

Tiempo para realizarla: 3 minutos.

2º.-PRUEBA:

➤ Touch and go con rodadura

La finalidad de esta prueba es rodar con el avión por la zona delimitada de 10 metros, (**no solo tocar sino rodar**) y se puntuará por número de secuencias realizadas correctamente en 3 minutos.



Aclaraciones importantes:

-Las pasadas en las que el avión pase botando en la zona de rodadura, no se contarán.

-Para que una toma sea válida el avión debe aterrizar antes de la zona de rodadura y despegar después de rodar por esta zona.

Tiempo: 3 minutos

Puntuación: 10 puntos por pasada realizada

3ª PRUEBA:

➤ Permanencia en el aire sin motor

El objetivo es permanecer en vuelo el mayor tiempo posible, tras una subida con motor en un tiempo de 30 segundos y aterrizar en una zona determinada

Normas:

Los jueces comprobarán antes de despegar que tanto en los eléctricos como en los de explosión el motor se para.

Subida con motor para tomar altura durante medio minuto (30”)

El motor se parará a partir de segundo 30 y será controlada por los jueces. Si la parada del motor no se produjera, la prueba queda anulada adjudicando cero puntos al piloto participante.

En el caso de aviones eléctricos, los jueces vigilarán que el piloto no accione el mando del motor en ningún momento. Si lo hiciera se le adjudicarán cero puntos en la prueba.

El tiempo se tomará desde el despegue (las ruedas dejan de tocar la pista) hasta el aterrizaje (primer contacto de las ruedas con la pista) descontando los 30 segundos para toma de altura.

Se marcarán dos zonas para el aterrizaje (Zona A: 5 metros, Zona B: 10 metros .

El aterrizaje a la Zona A se bonifica con +30 “.

El aterrizaje en la Zona B se bonifica con + 15 “ .

El aterrizaje dentro de la pista se bonifica con 5 “.

El aterrizaje fuera de la pista será penalizado con 30 “.

Se puntuará en función de donde se quede el avión una vez detenido.

Cuando el avión se detenga y cualquier parte del avión , fuselaje o ala esté entre dos zonas, se tomará la más favorable.

Puntuación:

El tiempo final se transformará en puntos, a razón de 0,5 puntos por segundo.

4ª.-PRUEBA:

➤ Enganche de la pancarta:

El objetivo es enganchar una pancarta con el avión en pleno vuelo.

Se instalará al avión de cada piloto un gancho de aproximadamente 1 metro, el cual al despegar el avión colgara de él (para ese día el Club organizador tendrá preparado los ganchos para cada piloto y el material necesario para colocar la pancarta) el avión despegará y en la pista estará instalado un sistema el cual detiene un hilo del que cuelga una pequeña pancarta a una altura de 1.50 mts aprox. , el piloto deberá aproximarse y pasar su avión sobre el sistema tratando de que el gancho "pesque" el hilo con la pancarta y llevárselo al vuelo, cabe mencionar que esta prueba ya fue probada por algunos miembros del club, y no tiene mayor riesgo, la pancarta es de un material muy ligero y no causa ningún cambio de vuelo en el avión.

Tiempo: 5 minutos

Calificación:

Se calificara según el número de intento de agarrar la pancarta, siendo solo 4 oportunidades

1ª.pasada=80ptos

2ªpasada=60ptos

3º pasada = 40 ptos

4ª pasada = 20 ptos

Nota:

En el caso de que el piloto enganche la pancarta con otra parte del avión por ejemplo el tren de aterrizaje, hélice, se le puntuará la mitad:

1ªpasada=40ptos

2ªpasada=30ptos

3ª pasada = 20 ptos

4ª pasada = 10 ptos

5º PRUEBA : Paso del limbo

El objetivo de esta prueba es que los pilotos deberán hacer pasar sus aviones bajo una cinta, que hace la función de limbo, el mayor número de veces posible en un tiempo de 3 minutos. Dicha cinta está situada en sus extremos a una altura de 2,5 m y con una separación entre postes de 10 m.

Puntuación : Si pasa en invertido 30 puntos.

Si pasa en positivo 15 puntos

Normas de los aeromodelos

- Se permite utilizar cualquier tipo de avión tanto eléctricos como de explosión.
- No hay límite en peso ni en superficie.
- Todos los aviones deberán tener un mínimo de cuatro funciones de mando (3 en caso de eléctricos):
 1. Corte de motor.
 2. Profundidad.
 3. Alerones.
 4. Timón.
- No se permitirá cambiar de modelo, todas las pruebas se realizarán con el mismo. No obstante y con el fin de que pueda participar el piloto en las diferentes pruebas en caso de siniestro, se podrá utilizar en las siguientes pruebas otro avión de las mismas características o parecidas con el que estaba participando, lo cual los jueces sopesarán si es igual o parecido al anterior.
- Tampoco se permitirá cambiar partes importantes de los mismos.

Normas para los pilotos participantes

- Por motivos de seguridad, en el momento de la prueba solo podrá estar en la pista el piloto y un ayudante para solo exclusivamente le ayude en caso de parada de motor, bajo ningún concepto el ayudante podrá dirigir al piloto en cualquiera de las pruebas. En la prueba de la pancarta y del limbo habrá dos ayudantes para poder colocar el hilo en caso necesario.
- Todos los participantes y espectadores estarán detrás de la malla de seguridad.
- **Bajo ningún concepto** se podrá estar al lado de los jueces cuando están puntuando al piloto participante y sus decisiones serán inapelables.

NOTAS COMUNES A TODAS LA PRUEBAS:

- ✓ *No se celebrara concurso si el número de participantes es menor de tres, lo que se comunicara a los interesados en el momento oportuno.*
- ✓ *La hora de comienzo del concurso será a las 10:00 de la mañana, **Se insiste en la puntualidad en el comienzo realizándose el sorteo a dicha hora.** Caso de que algún participante no estuviera en el campo a esa hora, otro compañero obtendría el número, por él, perdiendo la prueba si no llegara a tiempo de realizarla..*
- ✓ *Como consecuencia de que van a ser cinco pruebas y para agilizar los ejercicios , los pilotos estarán pendientes de cuando les toca y estarán preparados cuando el anterior suyo esté participando*
- ✓ *No se permitirá arrancar motores ni hacer pruebas después de la hora de comienzo del concurso (las emisoras que no sean 2.4 estarán en posesión de los jueces mientras no se vuelen)*
- ✓ *Cualquier duda que pueda surgir se aclarara en la reunión que se celebrara entre jueces y pilotos antes de realizarse cada prueba*

LA JUNTA DIRECTIVA

NORMAS DE INSCRIPCIÓN:

*En este concurso podrán participar cualquier Aeromodelista del Club o de fuera, siempre que este Federado o si no está federado tenga un seguro de responsabilidad civil.
Las inscripciones se realizaran, con un mínimo de 6 días de antelación a la celebración de la prueba.
Las inscripciones en: E-mail aeromodelismohuyhuyhuy@gmail.com o al teléfono 636014711(Juan)*

PREMIOS, TROFEOS:

Diploma para el primero, segundo y tercer clasificado y como no podría ser de otra forma diploma para el premio astillas.

Estos diplomas se harán entrega el mismo día de la prueba.

Al final de la tercera prueba se harán entrega de los trofeos para los tres primeros de la clasificación general.

Posteriormente se sorteará un estupendo regalo de material de aeromodelismo a sortear entre los pilotos que hayan participado por lo menos en dos de las tres pruebas de la triangular.

COMIDA

A lo largo de la mañana el club tendrá preparado el desayuno y tomaremos un aperitivo que organiza e invita el club y al finalizar nos iremos todos a comer un menú típico al precio de unos 15 € aproximadamente.

LUGAR Y FECHA

*El lugar indicado para realizar el concurso será el campo de vuelo habitual (Ávila)
<http://www.aeromodelismohuyhuyhuy.com/nuevo-club-aeromodelismo/>*

El Domingo, 9 de septiembre de 2018 a las 10:00 horas A.M.